

GUIDE STRATÉGIQUE NON HOMOLOGUÉ

LE GUIDE TFT DE SABRINA

Maîtriser l'art subtil d'ignorer les synergies, ruiner son économie
et acheter les champions mignons.

Édition Double-Up — Avec conseils non validés par le duo



PRINCIPE N°1

Si le champion est mignon, il mérite sa place. Les synergies sont invitées, mais pas prioritaires.

CONSEIL DE SABRINA

Entre un composant utile et 15 PO, il faut choisir la thune. Toujours. Sans trembler.

“Elle, je la veux.” — Sabrina, avant de casser toute sa compo

VOLUME I · PERDRE AVEC PRAGMATISME

APPROUVÉ PAR VEX
PAGE 1

SOMMAIRE

Les fondations d'une méthode aussi discutable qu'assumée.



1 La méthode Sabrina

RESSENTIR LE JEU PLUTÔT QUE LE COMPRENDRE

Introduction officielle à une école de pensée où l'instinct, l'affection et la panique remplacent parfois la méta.

2 La stratégie

LE CŒUR AVANT LES CALCULS

Le grand bloc technique : tout ce qu'il faut faire, et surtout tout ce que Sabrina fait autrement.

- ◆ Recrutement : acheter les champions mignons
- ◆ Économie : roll maintenant, réfléchir ensuite
- ◆ Augmentations : "bah la thune"
- ◆ Plateau : doublons, placements, synergies optionnelles
- ◆ Objets : mettre quelque chose sur quelqu'un

3 Le Double-Up

UNE SOUFFRANCE COOPÉRATIVE

Communication floue, cadeaux discutables, décisions surprises et partenaire qui tente de garder le duo en vie.

4 Le mental Sabrina

PERDRE AVEC PRAGMATISME

Confiance absolue, mauvaise foi douce, top 7 encourageant et cette phrase éternelle : "non mais j'étais pas loin".

5 La compo parfaite

LA MÉTA N'EST QU'UNE OPINION

Le chapitre final : théories fondatrices, compo émotionnelle, Vex prioritaire et conclusion scientifique à peine crédible.

- ◆ La théorie du champion mignon
- ◆ La théorie de l'or liquide
- ◆ La théorie du plateau rempli
- ◆ La conclusion : une joueuse pas comme les autres

NOTE DE LECTURE

Ce guide ne promet pas la victoire. Il promet une défaite organisée, assumée, et parfois très attachante.

**MÉTHODE SABRINA
NON HOMOLOGUÉE**

LA MÉTHODE SABRINA

Lire la méta, c'est bien. Ressentir le jeu, c'est plus rapide.

Dans Teamfight Tactics, la majorité des joueurs suivent une logique assez classique : observer les synergies, économiser leur or, choisir des augmentations adaptées et construire progressivement une composition cohérente.

Sabrina, elle, a choisi une voie différente. Une voie plus libre, plus instinctive, et parfois beaucoup plus dangereuse pour son partenaire de Double-Up.

SCHÉMA TACTIQUE OFFICIEL



“Si j’ai Vex on peut gagner.”

1

L’instinct

Sabrina ne lit pas toujours les détails. Elle ressent. Un champion mignon ? Potentiel S-tier. Un sort incompris ? Probablement très fort.

2

L’économie

L’argent dort ? Mauvais signe. Là où certains économisent jusqu’à 50 PO, Sabrina préfère investir immédiatement dans l’espoir.

3

La confiance

Même avec un plateau bancal, des objets en attente et trois synergies incomplètes, la méthode Sabrina ne doute jamais vraiment.

PRINCIPE FONDAMENTAL N°1

Une décision n’a pas besoin d’être optimale si elle est prise avec beaucoup d’assurance.

LA STRATÉGIE

Ou l'art de construire une compo sans laisser la cohérence limiter la créativité.

Dans les guides traditionnels, la stratégie commence par une question simple : quelle composition puis-je jouer avec mes unités, mes objets et mes augmentations ?

Dans la méthode Sabrina, cette question est remplacée par une approche beaucoup plus directe, plus rapide, et beaucoup plus difficile à défendre devant un joueur expérimenté.

La stratégie Sabrina suit une courbe émotionnelle : boutique proposée, objets tombés, niveau de panique actuel, et présence ou non de Vex dans la boutique.

PLAN DE JEU OFFICIEL

1.
Acheter
champion
mignon

2.
Roll "juste un
peu"



3.
Prendre la
thune

4.
Poser objets
quelque part

5.
Si j'ai Vex on peut
gagner

QUESTION STRATÉGIQUE OFFICIELLE

"Est-ce que j'aime bien ce champion ?"

1

Recrutement

Un champion utile est bien. Un champion mignon est prioritaire.

2

Économie

L'or n'est pas fait pour dormir. Il est fait pour devenir une déception immédiate.

3

Augments

Quand une option propose de l'argent, le débat est souvent déjà terminé.

4

Plateau

Deux fois le même champion ? Peut-être que le jeu n'a pas compris le plan.

5

Objets

Un objet doit surtout aller sur quelqu'un qu'on aime bien.

RÈGLE STRATÉGIQUE OFFICIELLE

Une composition n'a pas besoin d'être logique si elle est jouée avec suffisamment de conviction.

**TAUX DE RÉUSSITE
: VARIABLE
TAUX DE
CONFIANCE : 100
%**

LE DOUBLE-UP

Une aventure coopérative, surtout pour celui qui essaie de comprendre.

Dans Teamfight Tactics, le mode Double-Up repose normalement sur la communication, l'entraide et une vision commune de la partie.

Dans la méthode Sabrina, le partenaire doit développer une compétence rare : deviner ce qu'elle joue, même quand elle-même n'a pas encore validé l'information.

L'un optimise, observe et tente de sauver les PV. L'autre possède une vérité simple : si Vex apparaît, la partie peut encore être gagnée.

RÉPONSE OFFICIELLE AUX DEMANDES D'AIDE

"Bah j'sais pas."

LA QUESTION IMPOSSIBLE

Quand on lui demande **"t'as besoin de qui ?"**, la réponse est souvent honnête, pure, et inutilisable : **"bah j'sais pas."**

LE PLATEAU MYSTÉRIEUX

Quand on vient inspecter son plateau et demander **"tu joues quoi ?"**, le silence devient une donnée stratégique.

LE BONUS FATAL

Si l'équipe est à 1 PV et qu'un bonus indique **"vous perdez 1 PV"**, la plupart des joueurs hésitent. Sabrina, elle, peut parfois cliquer.

PV RESTANTS : 1
RÉFLEXION : 1
OPTIONNELLE

PLATEAU COOPÉRATIF OBSERVÉ

Pyke ?
oui

Vex ?
évidemment



Viktor ?
ça peut servir

Tu joues quoi ?
mystère

LE SYSTÈME UNIVERSEL

Pyke, Vex, Viktor... même sans savoir ce qu'elle joue, l'envoi est rarement refusé. Dans le doute, **ça peut servir.**

LA COMPO INTÉRIEURE

Sabrina ne joue pas toujours une composition classique. Elle joue une intention, un ressenti, et parfois trois idées en même temps.

RÈGLE DOUBLE-UP N°1

Quand Sabrina dit "j'sais pas", ce n'est pas une absence de plan. C'est un plan qui n'a pas encore accepté d'exister.

LE MENTAL SABRINA

Perdre avec pragmatisme, confiance, et une certitude inexplicable.

Dans Teamfight Tactics, le mental est une qualité essentielle. Certains doutent quand leur économie s'effondre. D'autres paniquent quand leur plateau ne ressemble à rien.

Sabrina, elle, reste calme. Pas forcément parce que la situation est bonne, mais parce qu'elle n'a pas encore décidé qu'elle était mauvaise.

Son secret : transformer chaque catastrophe en scénario encore techniquement gagnable.

SOURCE OFFICIELLE D'ESPOIR



“Si j’ai Vex on peut gagner.”

PV

3

mais ça va

ÉCO

6 PO

investies bientôt

SYNERGIES

?

en discussion

CONFIANCE

100%

non négociable

VEX

Wanted

plan principal

LA CONFIANCE AVANT LES PREUVES

Même avec des objets non assemblés, une frontline symbolique et un plateau non identifiable, Sabrina conserve une sérénité rare : **la Vex éventuelle justifie l'espoir.**

LA MAUVAISE FOI CONSTRUCTIVE

Après une défaite, l'analyse est simple et saine émotionnellement :

- Ils trichent ;
- L'équipier n'est pas venu ;
- J'avais pas Vex ;
- Normalement, ça passait.

LE TOP 7 ENCOURAGEANT

Un mauvais classement n'est jamais totalement mauvais si Vex était présente, si le plateau avait une ambiance, ou si au moins une décision semblait logique **au moment du clic.**

PRINCIPE MENTAL N°1

Une game n'est jamais perdue tant qu'on peut encore dire “j'y étais presque”.

**DIAGNOSTIC :
DÉNI STRATÉGIQUE
MAÎTRISÉ**

LA COMPO PARFAITE

Un chef-d'œuvre tactique où la cohérence est invitée, mais pas obligatoire.



Après des dizaines de parties, la science a enfin identifié la composition idéale selon Sabrina. Elle ne repose pas sur la méta, ni sur les statistiques, ni même sur les synergies.

Elle repose sur une question beaucoup plus importante : **“Est-ce que j’aime bien ce personnage ?”**

CAPITAINE OFFICIELLE

Vex

Condition de victoire universelle. Sa présence transforme l'espoir en stratégie.

FRONTLINE AFFECTIVE

Jurgen

Officiellement Mordekaiser. Officieusement, l'homme de confiance au nom allemand.

GÉNIE VALIDÉ

Viktor

On ne sait pas toujours pourquoi il est là, mais il a l'air extrêmement important.

OPTION TOUJOURS OK

Pyke

Peut être envoyé à n'importe quel moment. Trouvera bien une raison d'exister.

ARGUMENT MIGNON

Nunu

Grand pouvoir stratégique : être attachant, donc potentiellement obligatoire.

UNITÉ AÉRIENNE

Le petit avion

Corki, mais en plus précis émotionnellement. Décolle parfois avant le plan de jeu.

CONTRÔLE CLASSE

Lissandra

Ajoute une touche de sérieux, ce qui permet de prétendre que la compo est réfléchie.

PRIORITÉ DOUCEUR

Lulu

Si elle est adorable, elle mérite une place. Les traits s'adapteront moralement.

CHAOS ÉLÉGANT

Leblanc

Parfaite pour donner l'impression que quelque chose de complexe est en cours.

THÉORIE N°1 · LA MÉTA EST UNE OPINION

Si neuf champions préférés sont sur le plateau, alors la compo est complète. Le jeu peut afficher zéro synergie, mais l'intention est là.

THÉORIE N°2 · LE CHAMPION ATTACHANT

Plus une unité est aimée, plus elle devient forte dans le cœur. Les dégâts réels sont un détail de patch.

CONCLUSION OFFICIELLE

Gagner avec une compo optimisée, c'est bien. Mais gagner avec Vex, Jurgen, Le petit avion et trois idées contradictoires, c'est entrer dans la légende.

VALIDÉE PAR
L'INSTINCT
PAS PAR LA MÉTA